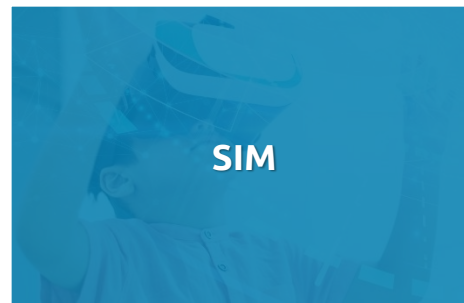
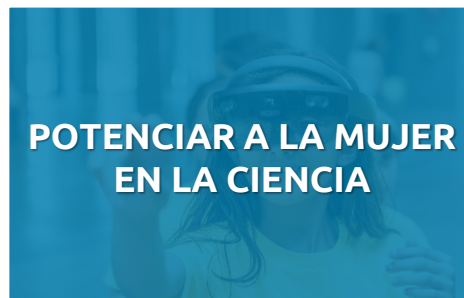
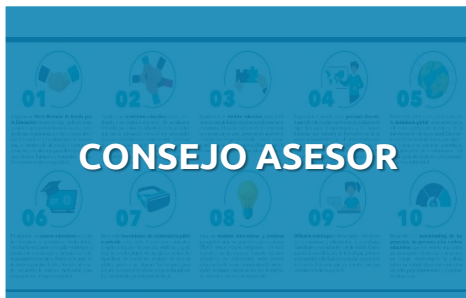


2º Hackatón Digital de Proyectos de Innovación Social



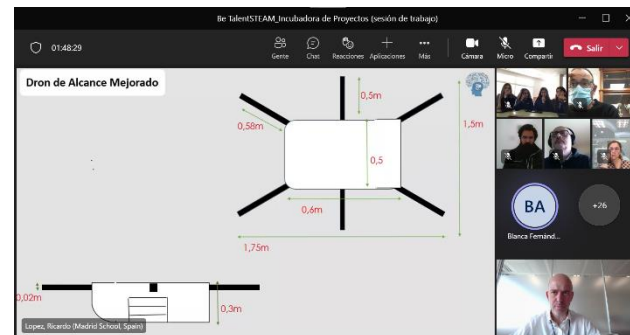
2º Hackatón Digital de Proyectos de Innovación Social



ANTECEDENTES HACKATÓN DIGITAL 2021

PRINCIPALES DATOS DE LAS EDICIONES ANTERIORES

- **+ de 500 estudiantes y profesores.**
- **84 equipos** presentaron proyectos.
- Equipos de **5 Comunidades Autónomas** y **15 ciudades.**
- **92 mentores** de diferentes empresas y entidades de Be TalentSTEAM
- **8 charlas inspiradoras** se desarrollaron en paralelo al Hackatón Digital.



Abril 2022



DATOS CLAVES HACKATÓN DIGITAL 2022

01 PARTICIPANTES

Alumnos/as de **3º y 4º ESO, 1º Bachiller y Formación Profesional** de toda **España**. El número máximo será **300 equipos**, formados entre 2 y 4 estudiantes. No podrá participar un mismo estudiante en más de un equipo.

02 INSCRIPCIÓN Y DESARROLLO

La inscripción de los estudiantes es del **28 de abril al 3 de junio** o hasta completarse el número máximo de equipos (300) en (<https://es.surveymonkey.com/r/RRQ7G7Q>).

El Hackatón se desarrollará del **13 al 17 de junio en formato digital**.

03 ENTREGA DE TRABAJOS

Todas las propuestas se enviarán en formato digital a **betalent-steam@capgemini.com** antes del 17 de junio (23.59h).

04 PREMIOS

Se premiará a **3 equipos (estudiantes, profesores y colegios)**. Todos los participantes recibirán certificado de participación. Los 10 equipos finalistas podrán incorporarse, si así lo desean, a la **incubadora de proyectos de innovación social** para impulsar sus proyectos.

HOJA DE RUTA 2022



2022



Abril 2022

RETOS HACKATÓN DIGITAL 2022

01

► SUPRESIÓN DE BRECHAS

Cómo potenciar la **integración social** de los **colectivos más vulnerables**



02

► SOSTENIBILIDAD AMBIENTAL

- Reducción de emisiones de carbono para un futuro Neto Cero.
- Economía Circular



RETOS HACKATÓN DIGITAL 2022

Be TalentSTEAM

